



سازمان ملی پرورش استعداد های درخشان

سازمان ملی پرورش استعداد های درخشان
معاونت استعداد یابی و توانمند سازی فراگیر

شیوه نامه اجرای سومین دوره کارسوق فراگیر بازی سازی



بباز

ویژه دانش آموزان تمامی مدارس شهر تهران، شهرستان های تهران، استان های البرز، قم و گیلان
(متوسطه دوره اول و دوره دوم، مدارس سمپاد، سایر مدارس دولتی و غیردولتی)

اداره کل آموزش و پرورش شهر تهران

مقدمه

سومین دوره‌ی کارسوق بباز در حوزه بازی‌سازی، با محوریت آموزش تخصصی در شاخه‌های مختلف از جمله؛ تقویت تفکر الگوریتمی، توانایی استدلال منطقی و برنامه‌نویسی، طراحی استراتژی خلاق برای بازی‌های رایانه‌ای، طراحی فضای گرافیکی با هدف جذب کاربران، آموزش مهارت‌های موردنیاز در زمینه بازی‌سازی خلاق در سنین نوجوانی، تمرین مهارت‌های پژوهشگری در حوزه بازی‌سازی، ایجاد فضای رقابت سالم، تمرکز بر محتوای فرهنگی، ملی و مذهبی کشورمان (محتوای بومی) برگزار خواهد شد.

سومین دوره این کارسوق به میزبانی دبیرستان دوره اول فرزنانگان پنج شهر تهران، با حمایت سازمان ملی پرورش استعداد‌های درخشان طراحی و اجرا می‌شود.

اهداف

اهداف کارسوق با توجه به اسناد بالادستی نظام آموزش و پرورش از جمله سند تحول بنیادین تدوین شده است:

- راهکار شماره ۱۶، تنوع بخشی در ارائه خدمات آموزشی در راستای شکوفایی استعداد دانش‌آموزان
- راهکار شماره ۳-۲۱، طراحی و استقرار نظام جامع استعدادیابی به منظور هدایت دانش‌آموزان به سوی رشته‌ها و مهارت‌های مورد نیاز حال و آینده کشور متناسب با استعدادها، علاقه‌مندی و توانایی‌های آنان
- راهکار شماره ۹، جلب مشارکت ارکان موثر در تعلیم و تربیت رسمی
- انجام آموزش‌های مهارت محور با هدف تولید فعالیت خلاقانه در نسل نوجوان
- ایجاد رشد در صنعت بازی‌سازی با تمرکز بر انگیزه و توان نوجوانی
- ایجاد محیط رقابتی و انگیزشی
- آموزش مهارت‌های برنامه‌نویسی با رویکردهای جذاب در دنیای فناوری و نوین کنونی
- تقویت و توسعه تعاملات بین مدرسه‌ای با جامعه و سایر دستگاه‌ها و نهادهای مرتبط با آموزش، از طریق همراهی در مسابقات و کارسوق‌های فراگیر
- ایجاد تنوع در فرصت‌های یادگیری همراه با شناخت و پرورش استعداد‌های دانش‌آموزان در حوزه‌های تفکر الگوریتمی، ایده‌پروری و داستان‌نویسی، تصویرسازی و صداپردازی شخصیت‌ها در محیط‌های طراحی شده
- تقویت کار تیمی بین نوجوانان و تقویت سرعت عمل دانش‌آموزان
- ایجاد شناخت جزئی‌نگر به روند شکل‌گیری یک محصول در صنعت بازی‌سازی
- ایجاد انگیزه در راستای ساخت بازی‌های مستقل (Indie) در کشور عزیزمان ایران
- تشویق دانش‌آموزان به تولید محتوای بومی‌سازی شده مطابق با فرهنگ ایرانی و اسلامی

مخاطبین رویداد

مخاطبین رویداد دانش‌آموزان دختر و پسر در پایه‌های هشتم، نهم، دهم و یازدهم مدارس سمپاد و غیرسمپاد شهر تهران، شهرستان‌های تهران، استان‌های البرز، قم و گیلان می‌باشند.

ارکان

کمیته راهبری

کمیته راهبری رویداد متشکل از معاونت استعدادیابی و توانمندسازی فراگیر سازمان ملی پرورش استعدادهای درخشان، اداره استعدادهای درخشان شهر تهران خواهد بود.

دبیرخانه اجرایی

دبیرخانه اجرایی کارسوق فراگیر بباز، متشکل از رئیس اداره استعدادهای درخشان شهر تهران و دبیرستان دوره اول فرزندگان پنج تهران می‌باشد.

وظایف دبیرخانه اجرایی

۱. تدوین و ارسال شیوه‌نامه کارسوق
۲. ارائه گزارش تصویری و مکتوب به ستاد
۳. ثبت نام دانش‌آموزان و انجام فرآیندهای مالی مربوطه
۴. برگزاری جلسات توجیهی برای دانش‌آموزان و مربیان
۵. برگزاری کارگاه‌های آموزشی جداگانه برای دختران و پسران
۶. برگزاری مراحل رقابتی مختلف کارسوق به صورت فردی و تیمی
۷. ثبت و بایگانی تمامی مستندات کارسوق در دبیرخانه
۸. برگزاری مراسم تجلیل و تقدیر از برگزیدگان در اختتامیه کارسوق

فرآیند اجرا

فرآیند اجرای کارسوق، در بازه زمانی پنج ماهه؛ از اسفند ماه ۱۴۰۲ تا تیر ماه ۱۴۰۳ برگزار می‌شود.

کارگاه آموزشی

کارگاه‌های آموزش حضوری و غیرحضوری طی روزهای چهارشنبه، پنج‌شنبه و جمعه مورخ ۲۹، ۳۰ و ۳۱ فروردین ماه ۱۴۰۳ به تفکیک دانش‌آموزان دختر و پسر برگزار خواهد شد.

کارگاه‌های آموزشی در سه بخش مختلف و به صورت موازی اجرا می‌شوند:

۱- بخش برنامه‌نویسی

۲- بخش ایده‌پروری، داستان‌نویسی و طراحی مکانیک‌ها

۳- بخش تصویرسازی و صداپردازی

دبیران علمی در هر کدام از این بخش‌ها، با توجه به نیاز آموزشی در کارگاه چند ساعته طی سه روز متوالی به آموزش مباحث علمی و نظارت بر انجام فعالیت‌ها توسط دانش‌آموزان می‌پردازند. در زمان برگزاری کارگاه‌ها منابع و محتوای علمی موردنیاز به طور کامل در اختیار شرکت‌کنندگان قرار خواهد گرفت. همچنین دانش‌آموزان می‌توانند با استفاده از فیلم کارگاه، محتوایی که در اختیار آن‌ها قرار داده می‌شود و سایت‌های مشخصی در اینترنت، اطلاعات دانشی موردنیاز خود را جمع‌آوری نمایند.

مرحله اول:

پروژه فردی یک

در این مرحله پروژه هر دانش‌آموز با ایده تیم علمی کارسوق، بعد از کارگاه سه روزه آموزشی طی ده روز متوالی به صورت فردی دریافت و داوری می‌شود.

داوری این پروژه در بخش‌های مختلف به صورت زیر خواهد بود:

- در بخش برنامه‌نویسی، کدی که دانش‌آموز زده است.
- در بخش ایده‌پروری و طراحی، ساختار داستانی که دانش‌آموز طراحی کرده و نوشته است.
- نکته: در این بخش تولید ایده‌های خلاق مطابق با فرهنگ بومی ایرانی و اسلامی بسیار حائز اهمیت می‌باشد.
- در بخش هنری، تصویرسازی و صداپردازی که دانش‌آموز انجام داده است.

مرحله دوم:

پروژه مدت‌دار مهارتی و گروهی

پس از اعلام نتایج مرحله اول (فردی) و قبل از شروع مرحله دوم (گروهی) همایش حضوری منتخبین در صبح روز پنج‌شنبه مورخ ۱۳ اردیبهشت ماه (ویژه دختران) و بعدازظهر پنج‌شنبه مورخ ۱۳ اردیبهشت ماه (ویژه پسران) برگزار خواهد شد.

این همایش با حضور اساتید، اعضای دبیرخانه کارسوق و دانش‌آموزان منتخب مرحله اول (فردی) جهت آشنایی بیشتر و گروه‌بندی برگزار می‌شود.

پس از برگزاری همایش، تیم‌های تشکیل شده درگیر ساخت بازی‌های خود خواهند شد.

در روند اجرای مرحله دوم، دبیران و دستیاران علمی به صورت هفتگی با تیم‌ها، جلسات هماهنگی و پیگیری برگزار می‌نمایند تا پیشرفت تیم‌ها را به درستی رصد نمایند.

یکی از اهداف این مرحله، تامین مدت زمان بیشتر برای تولید بازی حرفه‌ای‌تر توسط تیم‌ها می‌باشد.

هدف دیگر این مرحله، ایجاد فرصت مناسب جهت تسلط بر موارد آموزش داده شده در مرحله قبل، تمرین و تکرار برای یادگیری بیشتر و آمادگی ورود به مرحله نهایی (مسابقه سرعتی) است.

داوری این مرحله به صورت جداگانه انجام و برگزیدگان آن در اختتامیه (روز جمعه مورخ ۱۵ تیر ماه) اعلام خواهد شد. در این مرحله بازی ساخته شده توسط تیم‌ها، داوری می‌شود.

مرحله سوم:

مسابقه سرعتی و حضوری

روز جمعه مورخ ۱۵ تیر ماه - ساعت ۸ صبح الی ۲۱

در این مرحله تمامی تیم‌ها در محل مسابقه حاضر شده و در قالب گروه‌های ۳ یا ۴ نفره به رقابت خواهند پرداخت. در ابتدای این مرحله، سبک (ژانر) بازی از طرف داوران اعلام خواهد شد. سپس هر یک از اعضای گروه در بخش تخصصی خود، شروع به فعالیت کرده و در پایان زمان رقابت، محصول نهایی گروه جهت داوری به داوران تحویل داده خواهد شد.

در این مرحله، بازی ساخته شده توسط هر تیم پس از پایان مسابقه داوری خواهند شد و نتایج آن در پایان همان روز (اختتامیه) اعلام می‌شود.

شرایط شرکت در کارسوق

دانش‌آموزان دختر و پسر در پایه‌های هشتم، نهم، دهم و یازدهم مدارس سمپاد و غیرسمپاد شهر تهران، شهرستان‌های تهران، استان‌های البرز، قم و گیلان مجاز به شرکت می‌باشند. (دانش‌آموزان سایر استان‌ها در صورت امکان اسکان در روزهای حضوری، در تهران می‌توانند در این کارسوق شرکت نمایند).

پیش‌نیاز بخش برنامه‌نویسی:

این دانش‌آموزان باید به دانش اولیه برنامه‌نویسی به زبان پایتون از جمله؛ شناخت کاربرد دستورات و مفاهیم متغیر، ورودی و خروجی، شرط و حلقه‌ی تکرار مسلط باشند.

پیش‌نیاز بخش ایده‌پروری، داستان‌نویسی و طراحی مکانیک‌ها:

این دانش‌آموزان باید توانایی تحلیل ورودی و ویژگی‌های سیستمی را داشته و از قدرت و مهارت‌های نوشتاری بالایی برخوردار باشند.

پیش‌نیاز بخش تصویرسازی و صداپردازی:

این دانش‌آموزان باید نسبت به تصویرسازی، طراحی شخصیت و گرافیک مهارت حداقلی داشته باشند و همچنین با ابزارهای طراحی دیجیتال مانند نرم‌افزار فتوشاپ آشنا باشند.

توجه : شرکت در هر یک از بخش‌های فوق به صورت فردی امکان‌پذیر می‌باشد.

ثبت‌نام

دانش‌آموزان باید جهت ثبت‌نام به لینک زیر مراجعه و اطلاعات خود را تکمیل نمایند:

[https:// bebaz.sampad.gov.ir](https://bebaz.sampad.gov.ir)

هزینه ثبت‌نام برای هر نفر، مبلغ ۳۰۰ هزار تومان و قابل واریز به حساب دبیرستان دوره اول فرزندانگان ۵ تهران می‌باشد.

شماره حساب دبیرخانه؛ دبیرستان دوره اول فرزندانگان پنج تهران : ۴۱۵۰۱۹۴۷۰۰۰۰۴

شماره کارت دبیرخانه؛ دبیرستان دوره اول فرزندانگان پنج تهران : ۶۰۳۷۹۹۷۵۹۹۵۶۶۰۷

شماره شبا دبیرخانه؛ دبیرستان دوره اول فرزندانگان پنج تهران : IR320170000004150194700004

بارگذاری فیش واریزی در وب سایت کارسوق، هنگام ثبت نام ضروریست.
پس از تکمیل مراحل ثبت نام، تاییدی از طرف پشتیبان سایت برای کاربر ارسال خواهد شد.

داوری و اعلام نتایج

معیارهای داوری در هر بخش (برنامه نویسی، ایده پروری و تصویرپردازی) به صورت جداگانه از قبل در اختیار شرکت کنندگان قرار خواهد گرفت.

نتایج داوری مرحله دوم (پروژه مدت دار مهارتی گروهی) و مرحله سوم (مسابقه سرعتی حضوری) در همان روز جمعه مورخ ۱۵ تیر ماه ۱۴۰۳ با حضور مسئولین محترم و دانش آموزان اعلام و جوایز برگزیدگان اهداء خواهد شد.

جوایز و هدایا

جوایز به برگزیدگان سه گروه اهدا می شود:

- برگزیدگان گروه های اول تا سوم مرحله دوم (پروژه مدت دار مهارتی گروهی)
- برگزیدگان گروه های اول تا سوم مرحله سوم (مسابقه سرعتی حضوری)
- نفرات برگزیده هریک از بخش های تخصصی (برنامه نویسی، ایده پروری و تصویرسازی)
- برگزیده ی برترین بازی با لحاظ نمودن نمادهای بومی، ایرانی و اسلامی

محل برگزاری

- آموزش کارگاهی در صورت حضوری بودن و برگزاری همایش؛ در محل دبیرستان دوره اول فرزنانگان پنج واقع در تهران، بزرگراه یادگار امام(ره)، خیابان ایوانک غرب، خیابان افاقیا، پلاک ۱۲ و در صورت غیرحضوری بودن در بستر LMS برگزار خواهد شد.
- مرحله اول پروژه فردی؛ به صورت مجازی انجام خواهد شد.
- مرحله دوم پروژه مدت دار مهارتی گروهی؛ به صورت مجازی انجام خواهد شد.
- مرحله سوم مسابقه سرعتی؛ حضوری بوده و مکان برگزاری آن متعاقباً اطلاع رسانی خواهد شد.



اطلاعات دبیرخانه کارسوق بباز

دبیرستان دوره اول فرزاتگان پنج تهران

آدرس: تهران، بزرگراه یادگار امام (ره)، خیابان ایوانک غرب، خیابان افاقیا، پلاک ۱۲

شماره تماس: ۰۲۱۸۸۰۸۲۶۷۴ - ۰۲۱۸۸۳۷۲۳۲۳ - ۰۲۱۸۸۵۹۰۴۴۴

خلاصه رویداد سومین دوره کارسوق بازی سازی بباز

توضیحات و محل اجرا	ساعت	تاریخ	رویداد
https:// bebaz.sampad.gov.ir	۸ صبح	سه‌شنبه، ۱ اسفندماه	شروع ثبت‌نام کارسوق
https:// bebaz.sampad.gov.ir	۲۳ شب	سه‌شنبه، ۲۸ فروردین ماه	پایان مهلت ثبت‌نام
غیر حضوری: در سامانه LMS و حضوری: در دبیرستان دوره اول فرزندگان ۵ تهران همراه با ارائه محتوای آموزشی مورد نیاز	۸:۰۰ الی ۱۳	چهارشنبه، پنج‌شنبه و جمعه ۲۹ و ۳۰ و ۳۱ فروردین ماه	کارگاه آموزشی دختران
غیر حضوری: در سامانه LMS و حضوری: در دبیرستان دوره اول فرزندگان ۵ تهران همراه با ارائه محتوای آموزشی مورد نیاز	۱۴:۰۰ الی ۱۹	چهارشنبه، پنج‌شنبه و جمعه ۲۹ و ۳۰ و ۳۱ فروردین ماه	کارگاه آموزشی پسران
بارگذاری مجازی از طریق سامانه LMS	۲۳ شب	دوشنبه ۱۰ اردیبهشت ماه	مرحله اول بخش یک: پروژه فردی بارگذاری محتوای متناسب با کارگاه آموزشی مرحله اول به صورت فردی
اعلام نتایج: از طریق کانال‌های اطلاع رسانی کارسوق	۲۳ شب	سه‌شنبه ۱۱ اردیبهشت ماه	اعلام نتایج داوری محتوای بارگذاری شده در مرحله‌ی قبل
به صورت حضوری در دبیرستان دوره اول فرزندگان ۵ تهران	۸ الی ۱۳	پنج‌شنبه ۱۳ اردیبهشت ماه	برگزاری همایش دختران و ثبت تیم‌های چند نفره جهت ورود به مرحله دوم
به صورت حضوری در دبیرستان دوره اول فرزندگان ۵ تهران	۱۴ الی ۱۹	پنج‌شنبه ۱۳ اردیبهشت ماه	برگزاری همایش پسران و ثبت تیم‌های چند نفره جهت ورود به مرحله دوم
بارگذاری مجازی از طریق سامانه LMS	۲۳ شب	جمعه ۸ تیر ماه	مرحله دوم: پروژه مدت‌دار مهارتی بارگذاری مجازی محتوای پروژه‌ی مدت‌دار مهارتی توسط گروه‌های چند نفره
مکان برگزاری متعاقباً اطلاع رسانی خواهد شد.	۸ الی ۲۱	جمعه ۱۵ تیر ماه	مرحله سوم: مسابقه سرعتی (حضوری) مسابقه حضوری سرعتی در قالب گروه‌های چند نفره
مکان برگزاری متعاقباً اطلاع رسانی خواهد شد.	۲۰ الی ۲۱	جمعه ۱۵ تیر ماه	اختتامیه: اعلام نتایج داوری مرحله دوم و داوری مرحله سوم و تقدیم جوایز و ...